

テーマ名 3次元キャラクターの作成と動画編集

担当者 代表 C系 寺元貴幸
C系 松島由紀子

受入可能人数 5人程度

実施予定場所 F棟 4階 端末サーバ室

実施内容

仮想上の3次元キャラクターを作成しそのキャラクターを操作してPR活動等を行う。VTuberに必要な技術をマスターし様々な動画を作成する。このほかにもさまざまな動画作成に挑戦して技術を習得する。また、岡山県真庭市の教育委員会から伝統芸能を3次元キャラクターで再現してほしいという要望があり、その作成に協力する。すでにキャラクターの原案はできているので、今年度はこれに背景や動きを加えて、PR動画を完成させることを目標としている。

- 3次元キャラクターの作成と操作
- 高速度撮影や微速度撮影（タイムラプス撮影）
- ドローンによる上空からの撮影
- 動画編集

演習計画

- (1) 3次元キャラクターの作成・操作環境の調査（ソフトウェア・ハードウェア）
- (2) 各自のテーマの決定
- (3) 撮影に必要な機材・ソフトウェアの調達および技能修得
- (4) 真庭市の担当者と相談し、目的にあった動画作成を行う準備を行う
- (5) 3次元キャラクターおよび小物の作成
- (6) モーションキャプチャによりキャラクターに振り付けを行う
- (7) 動画に文字やナレーションを入れてPR動画の作成を行い、評価し公表する
- (8) まとめと発表