

数学ライフ入門

担当：松田修，横谷正明，宮崎隼人，山中聡，島田悠彦

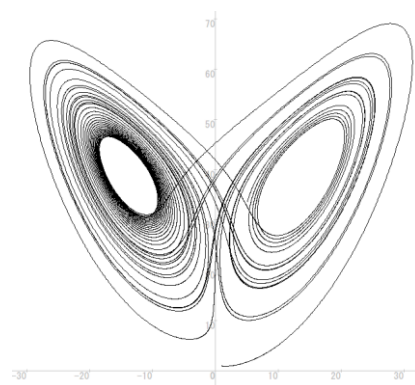
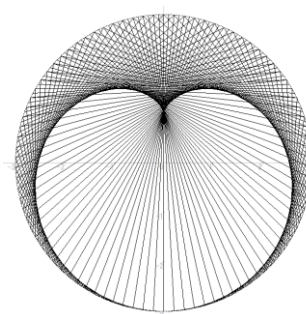
内容：趣味のよい数学で，遊んで，楽しむ演習です．以下の小テーマを参考に，自分に合った数学を見つけて，5人のスタッフのどれかと一緒に考えて楽しめます．

受け入れ人数：20名

実施予定場所：選択教室1，選択教室2

参考テーマ

1. 素数で遊ぶ数学ライフ
2. ガロア理論で遊ぶ数学ライフ
3. 4次元の元素モデルを考えて遊ぶ数学ライフ
4. トポロジーやグラフ理論で遊ぶ数学ライフ
5. 微分方程式で遊ぶ数学ライフ
6. $ab \neq ba$ の数学で遊ぶ数学ライフ
7. 超関数をつくって遊ぶ数学ライフ
8. 無限で遊ぶ数学ライフ
9. 複素数の関数で遊ぶ数学ライフ
10. 錯視の模型を制作して遊ぶ数学ライフ
11. ウィルスの数学モデルで遊ぶ数学ライフ
12. 心の数学モデルを作って悩む数学ライフ
13. 行列の固有値で遊ぶ数学ライフ



$$\zeta(-1) = 1+2+3+4+5+\cdots = -\frac{1}{12}$$

ゴール：自分が心から楽しめる数学を発見すること．

演習方法：やりたい数学が見つかったら，スタッフがサポートして一緒に考えます．

月に1回，全員で集まってお茶会をして，数学談話で楽しめます．

