

## IchigoJam の接続

### ・ IchigoJam とコントローラーの接続

コントローラー部の C 列 1～6 を IchigoJam 本体の GND～IN1 に接続する

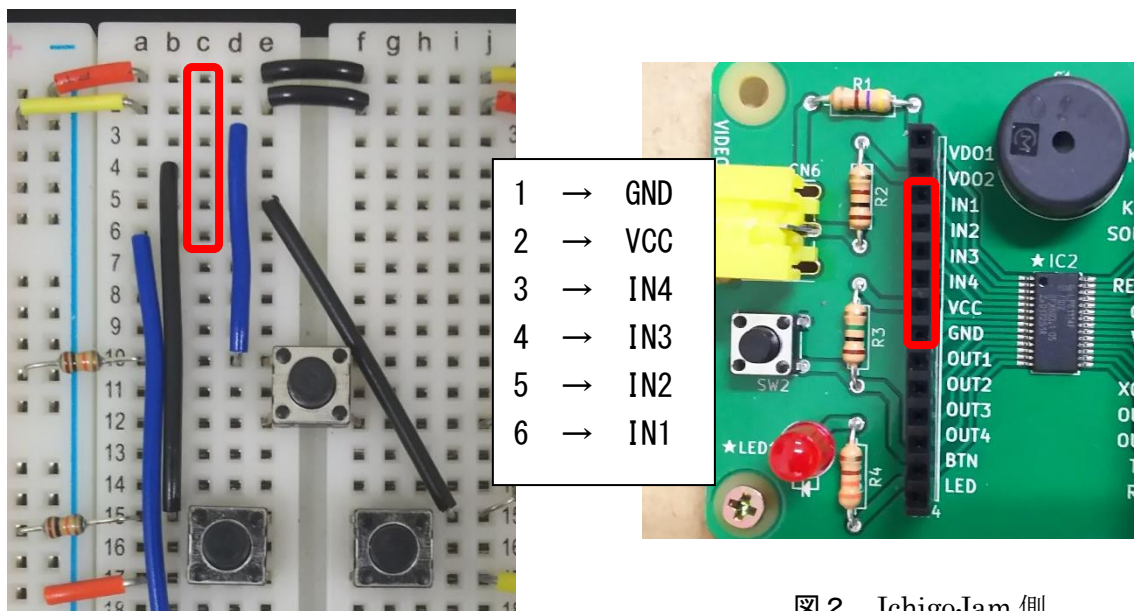


図 1 コントローラー部

図 2 IchigoJam 側

### ・ IchigoJam と USB 通信モジュールの接続

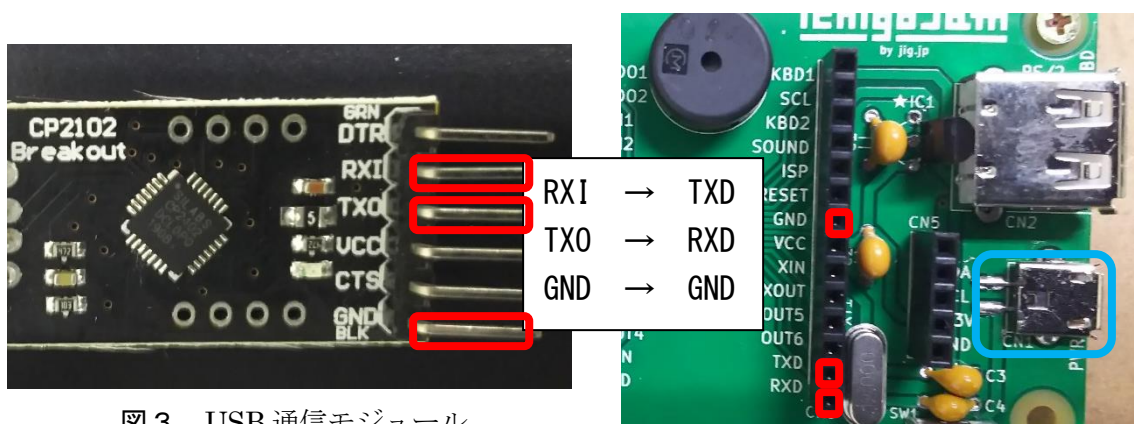


図 3 USB 通信モジュール

図 4 IchigoJam 側

- 電源の接続

電源ケーブル（USB-MicroB）と USB 変換モジュールをそれぞれ PC の USB ポートへ接続（MicroB 端子は図 4 の青枠に接続）

USB ポートが 1 つしかない場合は電源ケーブル（USB 側）をコンセントに差し使うアダプターを使用する。



図 5 電源ケーブル

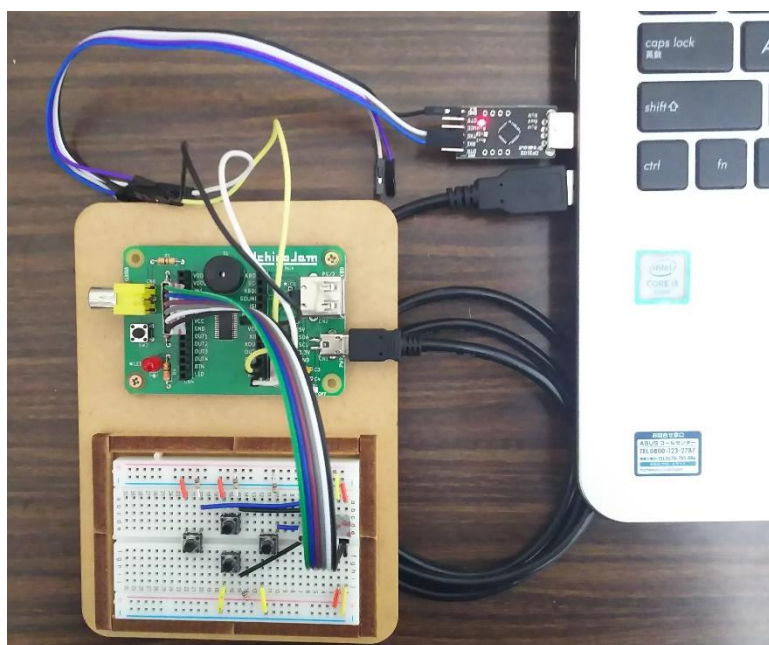


図 6 PC との接続例

## IJUtilities の使い方

### ・IJUtilities の起動と接続

IJUtilities のアプリを起動したら図 7 の画面が立ち上がる

赤枠①の【スキャン】をクリックした後に赤枠②の【接続】をクリックする。赤枠③のターミナルが黒色から緑色に変化する（図 8）。変化しない場合は赤枠④の COM を選び直してから再度接続。

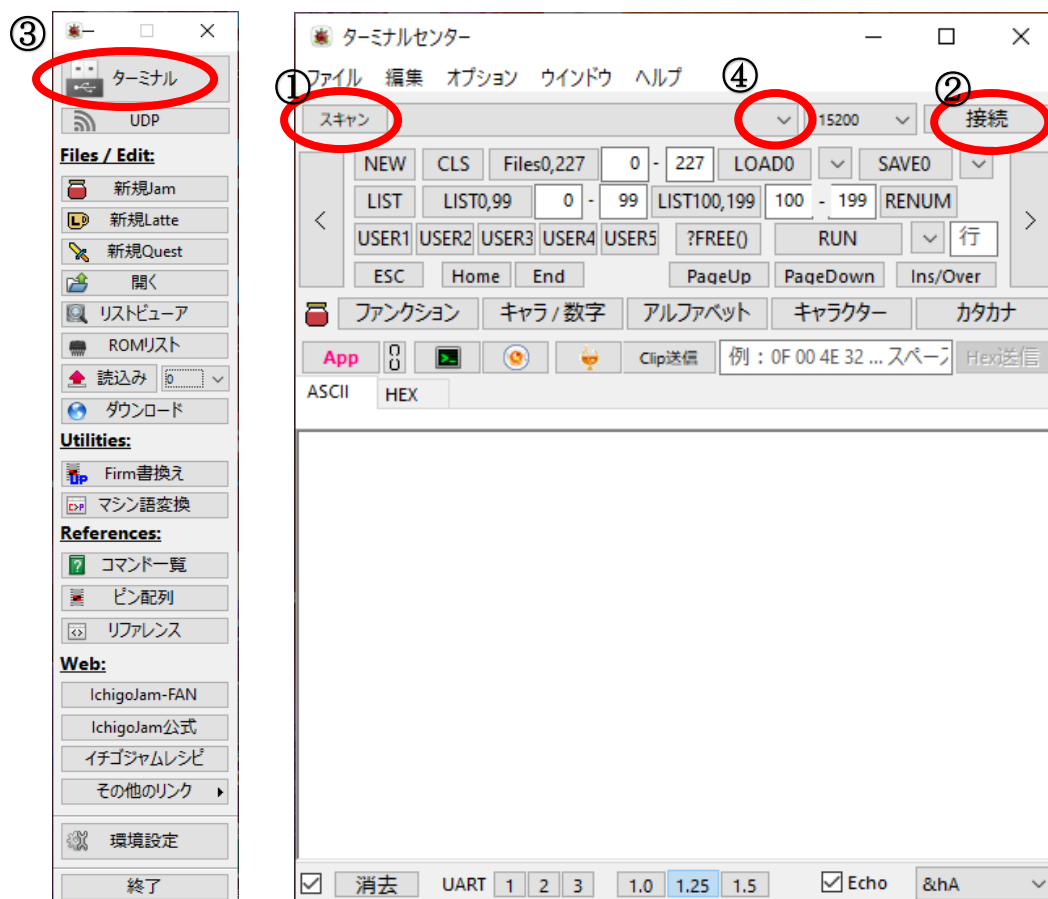


図 7 IJUtilities の起動画面



図 8 ターミナルの接続画面

- ・モニターウインドの立ち上げと IchigoJam の電源 ON

図 8 の赤枠⑤をクリックするとモニターウインドが立ち上がる。

図 10 の赤枠⑥の電源を入れるとモニターウインドに【IchigoJam BASIC 1.4.3 by jig.jp OK】とメッセージが表示される（この状態で遊ぶことができる）。

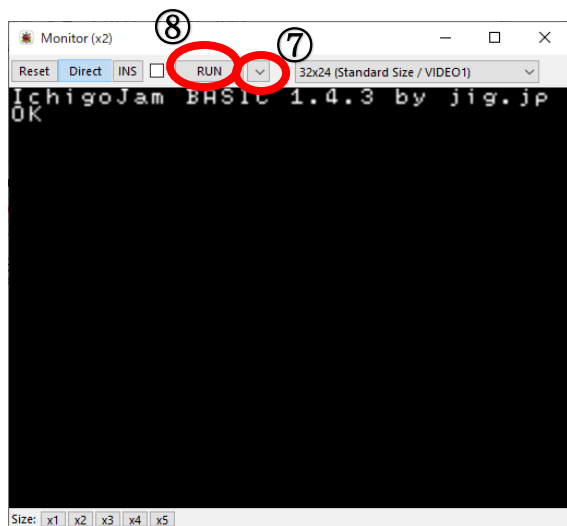


図 9 モニターウインド



図 10 IchigoJam 本体

- ・ IchigoJam に入れたゲームの遊び方

図 9 の赤枠⑦から【0】を選び赤枠⑧が【LRUN0】になったら【LRUN0】をクリック。

図 11 のメニュー画面が立ち上がりゲームを選択できる。ゲームが終わったら図 10 の赤枠⑨のスイッチを押したらメニュー画面（図 11）に戻る



図 11 メニュー画面