

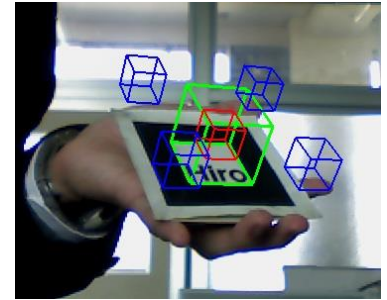
# モーションセンサを用いて操作する拡張現実感 (AR) システムの構築

情報工学科 教授 河合 雅弘

電子メール: kawai@tsuyama-ct.ac.jp

## 研究の動機

カメラ映像に3次元CGの仮想オブジェクトを合成表示する拡張現実感 (AR) システムにおいて、仮想オブジェクトを手や指で直接操作できるとリアリティが増し操作性が向上します。

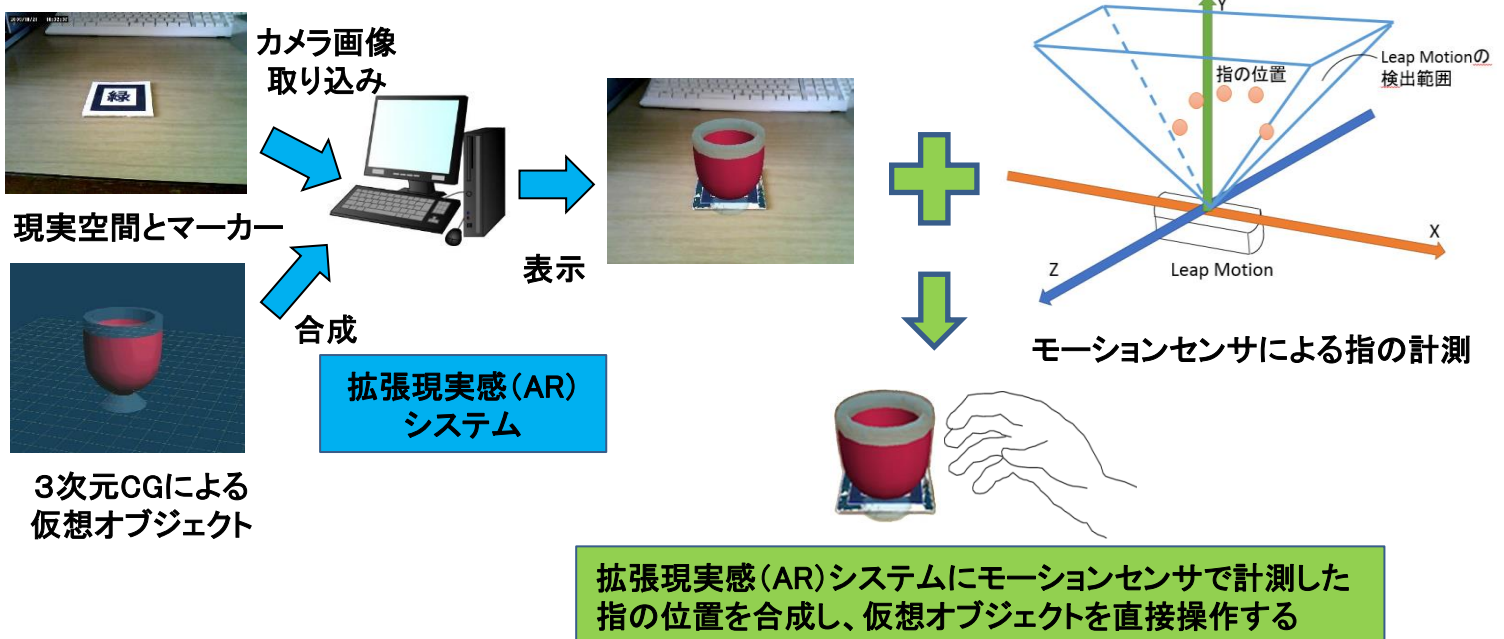


## 研究の目標

モーションセンサを用いてユーザの手と指の位置を計測し、仮想オブジェクトを指で触ったりつかんで移動させたりできるARシステムを作ります。

## 研究の内容

## システムの概要



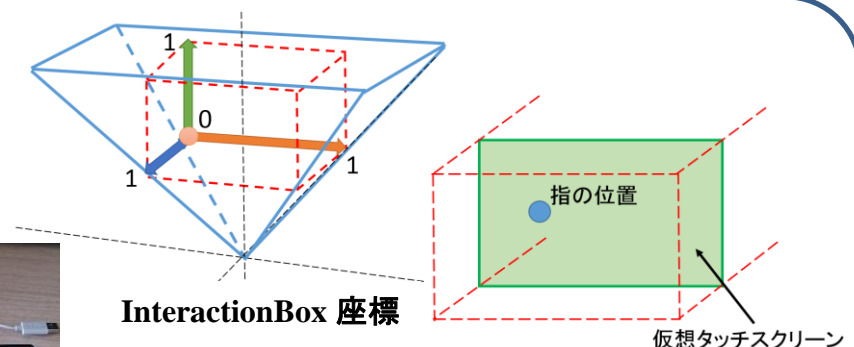
## 研究の様子



手と指の計測



モーショセンサ



仮想タッチスクリーンによる接触判定の検討

今後の目標: モーションセンサの座標変換と接触判定方法の確立